

Nombre

Edad Ocupación Época

Características y tiradas

FUE	DES	INT	Idea	Puntos de magia									
CON	APA	POD	Suerte	INCONSCIENTE	0	1	2	3	4	5	6	7	8
TAM	COR	EDU	Conocim.	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
99 - Mitos de Cthulhu	Bonificación al daño	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
		32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43

Puntos de cordura

LOCO	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	Puntos de vida									
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	MUERTO	-2	-1	0	+1	+2	3	4	5
32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	6	7	8	9	10	11	12	13	14
49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	15	16	17	18	19	20	21	22	23
66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	24	25	26	27	28	29	30	31	32
83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	34	35	36	37	38	39	40	41	42
																	43	44	45	46	47	48	49	50	51

Ataques

Arma c/c	%	Daño	Manos	Alc.	N.º at.	P. res.
☐ (F) Cabezazo (10%)		1D4 + bd	0	toque	1	n/a
☐ (F) Patada (25%)		1D6 + bd	0	toque	1	n/a
☐ (F) Presa (25%)		especial	2	toque	1	n/a
☐ (F) Puñetazo (50%)		1D3 + bd	1	toque	1	n/a
☐ ()						
☐ ()						

Arma fuego	%	Daño	F. defect.	Alc.	N.º at.	Munic.	P. res.
☐ ()							
☐ ()							
☐ ()							
☐ ()							
☐ ()							
☐ ()							

Entre paréntesis la puntuación básica de cada habilidad (;).

C = Comunicación F = Físico I = Intelecto M = Manipulación P = Percepción

* = Comunicación y Manipulación # = Pertenece a las cinco categorías

1 = solo Años 20 y Actualidad

2 = solo Actualidad

Habilidades

☐ (I) Antropología (01%)	☐ (I) Medicina (05%)
☐ (I) Arqueología (01%)	☐ (I) Mitos de Cthulhu (00%)
☐ (#) Arte (.....) (05%)	☐ (F) Nadar (25%)
☐ (#) Arte (.....) (05%)	☐ (M) Ocultar (15%)
☐ (F) Artes marciales (.....) (01%)	☐ (F) Ocultarse (10%)
☐ (I) Astronomía (01%)	☐ (*) Oficio (.....) (05%)
☐ (I) Biología (01%)	☐ (*) Oficio (.....) (05%)
☐ (I) Buscar libros (25%)	☐ (I) Orientarse (10%)
☐ (M) Cerrajería (01%)	☐ (C) Otras lenguas (.....) (01%)
☐ (C) Charlatanería (05%)	☐ (C) Otras lenguas (.....) (01%)
☐ (I) Ciencias ocultas (05%)	☐ (C) Otras lenguas (.....) (01%)
☐ (M) Conducir (.....) (20%)	☐ (C) Otras lenguas (.....) (01%)
☐ (F) Conducir maquinaria (01%)	☐ (C) Persuasión (15%)
☐ (I) Contabilidad (10%)	☐ (M) Pilotar (.....) (01%)
☐ (C) Crédito (15%)	☐ (M) Pilotar (.....) (01%)
☐ (I) Derecho (05%)	☐ (M) Primeros auxilios (30%)
☐ (P) Descubrir (25%)	☐ (I) Psicoanálisis ¹ (01%)
☐ (F) Discreción (10%)	☐ (C) Psicología (05%)
☐ (*) Disfrazarse (01%)	☐ (I) Química (01%)
☐ (M) Electricidad (10%)	☐ (C) Regatear (05%)
☐ (M) Electrónica ² (01%)	☐ (F) Saltar (25%)
☐ (F) Equitación (05%)	☐ (P) Seguir rastros (10%)
☐ (P) Escuchar (25%)	☐ (F) Tregar (40%)
☐ (F) Esquivar (DES × 2)	
☐ (I) Farmacología (01%)	
☐ (I) Física (01%)	
☐ (M) Fotografía (10%)	
☐ (I) Geología (01%)	
☐ (I) Historia (20%)	
☐ (I) Historia natural (10%)	
☐ (I) Informática ² (01%)	
☐ (F) Lanzar (25%)	
☐ (C) Lengua propia (.....) (EDU × 5)	
☐ (M) Mecánica (20%)	

OTRAS HABILIDADES

ARMAS DE FUEGO

☐ (F) Ametralladora (15%)
☐ (M) Arma corta (20%)
☐ (M) Escopeta (30%)
☐ (M) Fusil (25%)
☐ (M) Subfusil (15%)